

SÍLABO Gestión de la Información y del Aprendizaje

Código	24UC00527		Carácter	Electivo	
Requisito	Estrategias y Herramientas Digitales para el Aprendizaje				
Créditos	3	3			
Horas	Teóricas 2 Prácticas 2				
Año académico	2024				

I. Introducción

Gestión de la Información y del Aprendizaje es una asignatura de carácter electivo para todas las escuelas académico profesionales, se cursa en el tercer ciclo de estudios. Tiene como requisito la asignatura Estrategias y Herramientas Digitales para el Aprendizaje. Esta asignatura contribuye a desarrollar las competencias Aprendizaje estratégico y Cultura digital, en el nivel 2. Por su naturaleza, incluye componentes teóricos y prácticos que permiten manejar conceptos fundamentales del aprendizaje estratégico y colaborativo para aplicarlos en la gestión de la información y del aprendizaje. Por otro lado, debido a la naturaleza de los contenidos que desarrolla, la asignatura puede tener un formato virtual o blended.

Los contenidos generales que la asignatura desarrolla son los siguientes: gestión del aprendizaje estratégico, gestión del aprendizaje colaborativo, organización y producción de contenidos digitales e investigación universitaria inicial.

II. Resultado de aprendizaje de la asignatura

Al finalizar la asignatura, el estudiante será capaz de crear contenidos académicos digitales y aplicar nuevo conocimiento de manera responsable y segura, individualmente o en redes de aprendizaje, usando estrategias eficaces y recopilando información mediante herramientas digitales.



III. Organización de los aprendizajes

Organiz	Unidad 1 Organización y producción de contenidos digitales				
Resultado de aprendizaje de la unidad	Al finalizar la unidad, cada estudiante será capa digitales en multiformato sobre temas de interés ind mediante herramientas digitales para diversos conte	ividual y con			
Ejes temáticos	 Desarrollo de contenidos académicos Integración y reelaboración de contenido digital Copyright y licencias Resolución de problemas digitales 				

	Unidad 2 Autoeficacia del aprendizaje	Duración en horas	16
Resultado de aprendizaje	Al finalizar la unidad, cada estudiante será cap portafolio digital con recursos de aprendizaje		
de la unidad	estrategias de búsqueda, selección y procesamiento	o de la inforn	nación.
Ejes temáticos	 Autoeficacia del desempeño cognitivo y emocio Planificación de actividades de aprendizaje Bancos bibliográficos y repositorios de recursos di Formación continua para satisfacer las necesida aprendizaje Inteligencia artificial en el ámbito académico 	gitales	ras de su

	Unidad 3 Autorregulación del aprendizaje					
Resultado de aprendizaje	Al finalizar la unidad, cada estudiante será capaz de desarrollar una bitácora digital personal donde se evidencie sus oportunidades de					
de la unidad	aprendizaje, progreso y logros alcanzados.					
Ejes temáticos	 Requerimientos y condiciones de una nueva aprendizaje Ejecución reflexiva de las tareas Regulación del tiempo, procesos y esfue exitosamente las tareas Interacción y convivencia digital 	va experier rzos para	ncia de cumplir			

	Unidad 4 Investigación universitaria inicial				
Resultado de aprendizaje de la unidad	Al finalizar la unidad, cada estudiante será capaz académicos digitales multiformatos mediante documental de nivel inicial de manera colabora determinado.	una inves	stigación		
Ejes temáticos	 Planificación de la investigación Citas y referencias según normas APA Creación del informe de investigación Publicación en multiformato 				



IV. Metodología

Modalidad Presencial, Semipresencial y A Distancia (formato virtual)

En el desarrollo de la asignatura, se empleará el aprendizaje colaborativo, experiencial e invertido, utilizando recursos educativos virtuales compartidos mediante el aula virtual, tales como lecturas, presentaciones interactivas, videos y foros de discusión.

V. Evaluación

Sobre la probidad académica

Las faltas contra la probidad académica se consideran infracciones muy graves en la Universidad Continental. Por ello, todo docente está en la obligación de reportar cualquier incidente a la autoridad correspondiente; sin perjuicio de ello, para la calificación de cualquier trabajo o evaluación, en caso de plagio o falta contra la probidad académica, la calificación será siempre cero (00). En función de ello, todo estudiante está en la obligación de cumplir el Reglamento Académico y conducirse con probidad académica en todas las asignaturas y actividades académicas a lo largo de su formación; de no hacerlo, deberá someterse a los procedimientos disciplinarios establecidos en el mencionado reglamento.

Modalidad Presencial (formato virtual)

Rubros	Unidad por evaluar	Entregable	Instrumento	Peso parcial (%)	Peso total (%)
Evaluación de entrada	Requisito	Evaluación individual teórica	Prueba objetiva	0	
Consolidado 1 C1	Unidad 1 Semana 4	Creación de un muro digital individual con contenido académico según carrera profesional destacando el uso responsable de contenido digital	Rúbrica de evaluación	45	
	Unidad 2 Semana 7	Elaboración de una página web con contenido multiformato destacando el uso responsable de publicación de información	Rúbrica de evaluación	40	20
	Unidad 1 y 2 Semana 1 - 7	Actividades de trabajo autóno	mo en línea	15	
Evaluación parcial EP	Unidad 1 y 2 Semana 8	Evaluación individual práctica	Rúbrica de evaluación	25	

¹ Descargar el documento: https://shorturl.at/fhosu



Consolidado 2 C2	Unidad 3 Semana 12	Elaboración de una bitácora digital que incluya la planificación y programación de actividades académicas en un calendario digital	Rúbrica de evaluación	45	99
		Publicación de informe de investigación inicial con tabla de contenido (índice)	Rúbrica de evaluación	40	20
	Unidad 3 y 4 Semana 9 - 15	Actividades de trabajo autónomo en línea		15	
Evaluación final EF	Todas las unidades Semana 16	Creación y publicación de página web, vídeo e infografía interactiva sobre el tema de investigación	Rúbrica de evaluación	35	;
Evaluación sustitutoria*	Todas las unidades Fecha posterior a la evaluación final	Evaluación individual teórico- práctica	Rúbrica de evaluación		

^{*} Reemplaza la nota más baja obtenida en los rubros anteriores.

Modalidad Semipresencial (formato virtual)

Rubros	Unidad por evaluar	Semana	Entregable	Instrumento	Peso parcial (%)	Peso total (%)
Evaluación de entrada	Requisito	Primera sesión	Evaluación individual teórica	Prueba objetiva	0	
			Actividades virtuales		15	
Consolidado 1 C1	Unidad 1	1 - 3	Creación de un muro digital individual con contenido académico según carrera profesional destacando el uso responsable de contenido digital	Rúbrica de evaluación	85	20
Evaluación parcial EP	Unidad 1 y 2	4	Elaboración de una página web con contenido multiformato destacando el uso responsable de publicación de información		25	i
			Actividades virtuales		15	
Consolidado 2 C2	Unidad 3	5 - 7	Elaboración de una bitácora digital que incluya la planificación y programación de actividades académicas en un calendario digital	Rúbrica de evaluación	85	20
Evaluación final EF	Todas las unidades	8	Creación y publicación de página web, video e infografía interactiva sobre el tema de investigación	Rúbrica de evaluación	35	i
Evaluación sustitutoria*	Eacha postorior a la		Evaluación individual teórico-práctica	Rúbrica de evaluación		

^{*} Reemplaza la nota más baja obtenida en los rubros anteriores.



Modalidad A Distancia (formato virtual)

Rubros	Unidad por evaluar	Semana	Entregable	Instrumento	Peso parcial (%)	Peso total (%)
Evaluación de entrada	Requisito	Primera sesión	Evaluación individual teórica	Prueba objetiva	0	
			Actividades virtuales		15	
Consolidado 1 C1	Unidad 1	1 - 3	Creación de un muro digital individual con contenido académico según carrera profesional destacando el uso responsable de contenido digital	Rúbrica de evaluación	85	20
Evaluación parcial EP	Unidad 1 y 2	4	Elaboración de una página web con contenido multiformato destacando el uso responsable de publicación de información	Rúbrica de evaluación	25	
			Actividades virtuales		15	
Consolidado 2 C2	Unidad 3	5 - 7	Elaboración de una bitácora digital que incluya la planificación y programación de actividades académicas en un calendario digital	Rúbrica de evaluación	85	20
Evaluación final EF	Todas las unidades	8	Creación y publicación de página web, video e infografía interactiva sobre el tema de investigación	Rúbrica de evaluación	35	
Evaluación sustitutoria*	Todas las (Fecha pos evaluaci	terior a la	Evaluación individual teórico-práctica	Rúbrica de evaluación		

^{*} Reemplaza la nota más baja obtenida en los rubros anteriores.

Fórmula para obtener el promedio

PF = C1 (20 %) + EP (25 %) + C2 (20 %) + EF (35 %)

VI. Atención a la diversidad

En la Universidad Continental generamos espacios de aprendizaje seguros para todas y todos nuestros estudiantes, en los cuales puedan desarrollar su potencial al máximo. En función de ello, si un(a) estudiante tiene alguna necesidad, debe comunicarla al o la docente. Si el estudiante es una persona con discapacidad y requiere de algún ajuste



razonable en la forma en que se imparten las clases o en las evaluaciones, puede comunicar ello a la Unidad de Inclusión de Estudiantes con Discapacidad. Por otro lado, si el nombre legal del estudiante no corresponde con su identidad de género, puede comunicarse directamente con el o la docente de la asignatura para que utilice su nombre social. En caso hubiera algún inconveniente en el cumplimiento de estos lineamientos, se puede acudir a su director(a) o coordinador(a) de carrera o a la Defensoría Universitaria, lo que está sujeto a la normativa interna de la Universidad.

VII. Bibliografía

Básica

Martínez, J. y Muñoz, J. (2018). Aprender en las organizaciones de la era digital: Alternativas desde la formación y para la transformación. Editorial UOC. https://fldp.short.gy/NJZHJA

Complementaria

- Castañeda L. y Adell J. (Eds.). (2013). Entornos personales de aprendizaje: claves para el ecosistema educativo en red. Marfil. https://bit.ly/4cmjc3R
- Eliosa, V. (23 de marzo de 2022). Autorregulación en el aprendizaje: la habilidad clave en 2022. Education Pearson Hispanoamérica. https://bit.ly/3VBUIN2
- Extremera, N. y Fernández, P. (2016). *Inteligencia emocional y educación*. Editorial Grupo 5. https://bit.ly/4cCPebJ
- Jara, I. y Ochoa, J. (2020). Usos y efectos de la inteligencia artificial en educación. Banco Interamericano de Desarrollo. https://bit.ly/3xtQFui

VIII. Recursos digitales

- Dirección de Tecnologías digitales. (2020). Canal de video tutoriales de la asignatura. [Video]. YouTube.
- Universidad Continental. (2020). Centro de herramientas y recursos para el aprendizaje. https://centrorecursosuc.blogspot.com/