



FACULTAD DE INGENIERÍA

**Escuela Académico Profesional de
Ingeniería de Sistemas e Informática**

**PERCEPCIÓN DE LOS TURISTAS DE UNA APLICACIÓN MÓVIL CON
TECNOLOGÍA DE REALIDAD AUMENTADA EN LA PROVINCIA DE
HUANCAYO**

TESIS

**Para optar el Título Profesional de
Ingeniero de Sistemas e Informática**

Presentado por:

Bach. Edwin Rodrigo De la Cruz Molina

HUANCAYO – PERÚ

2016

Repositorio Institucional Continental
Tesis digital



Obra protegida bajo la licencia de [Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 2.5 Perú](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/peru/)

AGRADECIMIENTOS

A mis padres por siempre estar a mi lado apoyándome, aconsejándome, alentándome y acompañándome a seguir a adelante.

A mi asesor, el Ingeniero Miguel Ángel Córdova Solís, por la ayuda brindada durante la realización de esta tesis.

A mis amigos más cercanos por el cariño, apoyo y aliento brindado en todo momento.

RESUMEN

El objetivo es el de determinar la percepción del uso de una aplicación móvil con tecnología de realidad aumentada en turistas en la provincia de Huancayo, por la necesidad de los turistas de conocer acerca del lugar que están visitando es importante, si los turistas no están bien informados no van a disfrutar de su visita al lugar turístico, actualmente se percibe una leve disminución en la visita de turistas a la Provincia de Huancayo. Es por eso que el turista requiere de tecnología para poder ubicar y visitar estos lugares. De esto se plantea la necesidad de cambiar la forma tradicional de conocer un lugar turístico mediante las agencias de turismo y guías, por una aplicación con Tecnología de Realidad Aumentada y si esta influiría positivamente en la percepción de los turistas . Al cambiar la forma tradicional de conocer un lugar turístico por una aplicación mediante la cual el usuario pueda informarse solo mediante su Smartphone que no sólo beneficiará al turista sino también al desarrollo de la Provincia de Huancayo, la presente investigación tendrá como diseño de investigación Chi Cuadrada de Bondad de Ajuste Binomial. El presente trabajo se diseñó con la investigación de pre-prueba y pos-prueba a un solo grupo de control, se elaboró dos encuestas dando a conocer satisfactoriamente afirmando nuestro problema y los resultados nos dieron por respuesta que hay una gran aceptación de la aplicación móvil con Tecnología de Realidad Aumentada, concluyendo que Layar como herramienta de desarrollo para Realidad Aumentada resultó funcionar de manera óptima ya que permitió no solo la inclusión de imágenes sino también que se implementaran botones de navegación y audio al momento de utilizarlo, aceptando nuestra hipótesis que la aplicación móvil con realidad aumentada tendrá una percepción positiva en turistas de la provincia de Huancayo .

Palabras clave: .

Realidad Aumentada, Aplicación Móvil, Tecnología

ABSTRACT

The objective is to determine the perception of a mobile application with augmented reality technology on tourists in the province of Huancayo, the need for tourists to learn about the place they are visiting is important, if tourists are not well informed not they will enjoy their visit to the tourist place visited, currently perceives a slight decrease in tourist visits to the Province of Huancayo. That's why the tourist requires technology to locate and visit these places. From this arises the need to change the traditional way of meeting a tourist spot by tourist agencies and guides, by an application with Augmented Reality Technology and whether this would positively influence the perception of tourists. To change the traditional way of meeting a tourist spot by an application through which the user can learn only through your Smartphone that will benefit not only tourists but also the development of the Province of Huancayo, this research will research design Chi Square Binomial of Goodness of Fit. The present study was designed research pretest and a posttest control group only two surveys revealing successfully developed stating our problem and the results got for answer that there is a wide acceptance of the mobile application Powered Augmented Reality, concluding that Layar as a development tool for Augmented Reality proved function optimally because it allowed not only the inclusion of images but also navigation and audio were implemented at the time of use, accepting our hypothesis that mobile augmented reality application will have a positive perception of tourists in the province of Huancayo.

Key words: .

Augmented reality, Mobile application, Technology