

Presentación de la asignatura

Análisis y diseño de

sistemas

Dr. Ing. Daniel Gamarra Moreno



www.continental.edu.pe



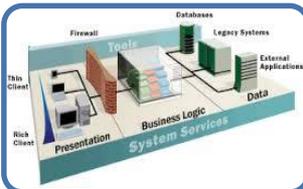
Análisis y diseño de sistemas

El análisis y diseño de sistemas es el proceso de estudiar el contexto de una empresa con la finalidad de observar cómo trabaja y decidir si es necesario realizar una mejora.



El análisis de sistemas

- Especifica qué es lo que el sistema debe hacer.



El diseño de sistemas

- Establece como alcanzar el objetivo.

Resultados de aprendizaje

Al finalizar la asignatura, el estudiante elabora un proyecto de fin de curso de las fases del análisis y diseño de sistemas, aplicando el lenguaje de modelamiento unificado y proceso de unificado.



Estructura de la asignatura

La asignatura de Análisis y diseño de sistemas está dividida en cuatro unidades didácticas.

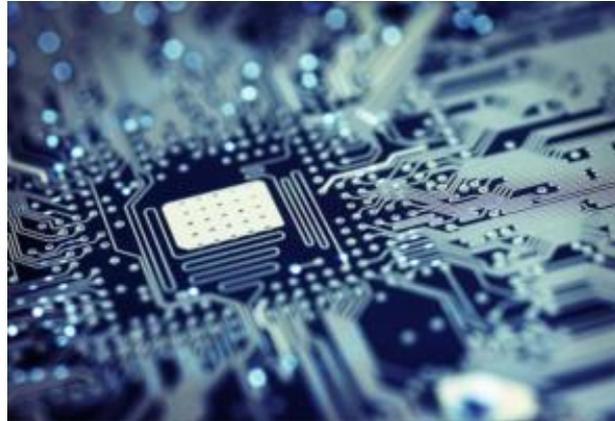
Unidad I	Unidad II	Unidad III	Unidad IV
<ul style="list-style-type: none">▪ Ciclo de vida de desarrollo de sistemas▪ Elicitación de requerimientos	<ul style="list-style-type: none">▪ Modelo funcional▪ Modelo estructural	<ul style="list-style-type: none">▪ Modelo de comportamiento▪ Moviéndose hacia el diseño	<ul style="list-style-type: none">▪ Diseño de clases▪ Diseño de la arquitectura lógica
1 ^a y 2 ^a semana 20 horas	3 ^a y 4 ^a semana 20 horas	5 ^a y 6 ^a semana 20 horas	7 ^a y 8 ^a semana 20 horas

Unidad I: Conceptos preliminares

Contenidos:

- Ciclo de vida del desarrollo de sistemas de información.
- Sistemas orientado a objetos.
- Análisis de requerimientos.
- Técnicas de recopilación y documentación de requerimientos.

Al finalizar la unidad el estudiante, formulará la propuesta de software o sistema de información a desarrollar en su proyecto de fin de curso.

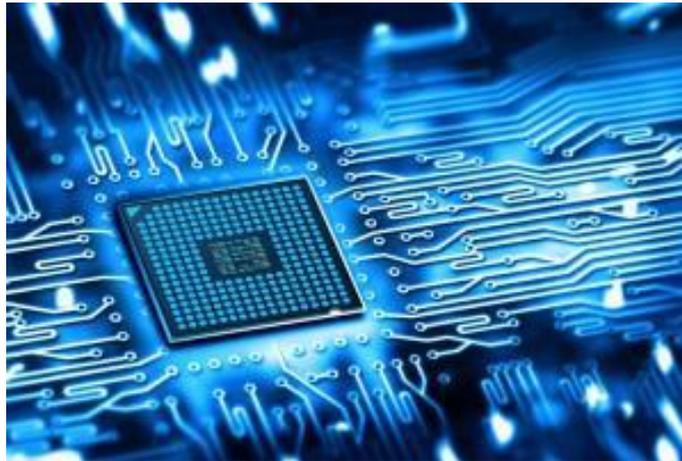


Unidad II: Modelo funcional y modelo estructural

Contenidos:

- Identificación de los procesos de negocio.
- Elaborando el modelo funcional.
- Identificando las clases y objetos.
- Elaborando el modelo estructural.

Al finalizar la unidad el estudiante, elabora el modelo funcional y el modelo estructural de su proyecto de fin de curso.

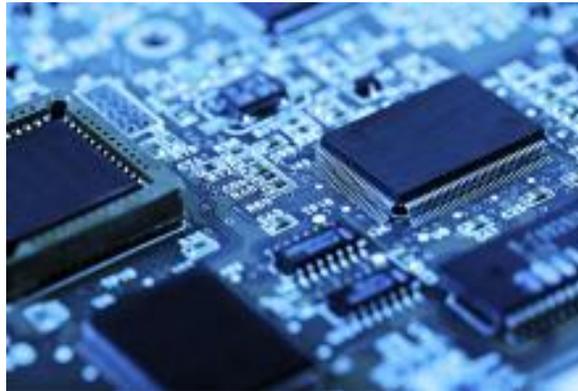


Unidad III: Hacia el diseño de sistemas

Contenidos:

- Modelos de comportamiento.
- Verificación y validación de los modelo de análisis.
- Transición del análisis al diseño.
- Iniciando la fase de diseño.

Al finalizar la unidad el estudiante, elabora el modelo de comportamiento, verifica y valida el modelo del análisis y elabora el diagrama de paquetes del proyecto de fin de curso.



Unidad IV: Diseño de sistemas

Contenidos:

- Revisión de la tecnología orientado a objetos.
- Diseño de clases y métodos.
- Diseño de la capa de administración de datos.
- Diseño de la capa de interacción humano-computadora.
- Diseño de la capa de arquitectura física.

Al finalizar la unidad; el estudiante diseña las capas: de administración de datos, de interacción humano-computadora y de arquitectura física del proyecto de fin de curso.



Recursos educativos virtuales



Manual
Autoformativo
Interactivo.



Videoclases.



Foros.



Biblioteca
Virtual.



Enlaces a
información
de
importancia.



