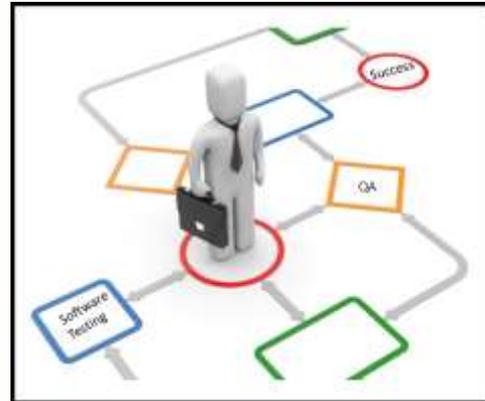




Universidad
Continental

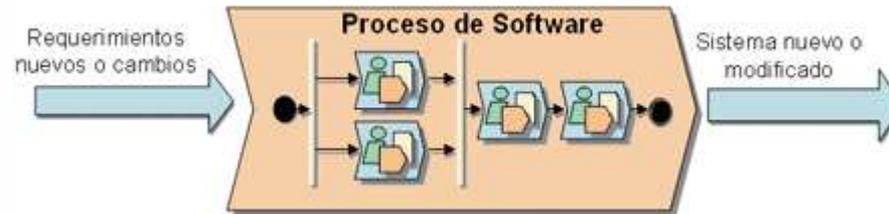
Presentación de la asignatura Procesos de Software Ing. Henry Joe Wong Urquiza





Introducción de la asignatura

- La asignatura corresponde al área de estudios de especialidad, es de naturaleza teórico-práctica. Tiene como propósito desarrollar en el estudiante la capacidad de proponer estructuras adecuadas y eficaces para la práctica de la ingeniería de software.
- **La asignatura contiene:** Fundamentos de procesos de software. Implementación del proceso. Planificación y seguimiento de proyectos. Gestión de configuración de software. La evolución de los procesos y actividades.





Resultado de aprendizaje

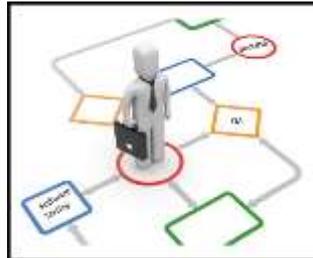
Al finalizar la asignatura, el estudiante será capaz de aplicar la mejora continua en el proceso de software usado en una organización, incorporando las técnicas y actividades requeridas durante el ciclo de vida del desarrollo de software.





Organización de los aprendizajes

Unidad I	Unidad II	Unidad III	Unidad IV
Definición del Proceso del Software	Ciclos de Vida de Software	Evaluación y Mejora del Proceso de Software	Medición del Software y Herramientas de Proceso de Ingeniería de Software





Unidad I: Definición del Proceso de Software

Resultado de aprendizaje:

- El estudiante será capaz de organizar los procesos de software para toda la organización

Contenidos:

1. Administración del proceso de Software.
2. Infraestructura del Proceso de Software.

Actividad:

- Participa en la resolución de pupiletras del curso y además del foro sobre definición de Proceso de Software.
- Resumen de la lecturas dadas de la semana 01 y semana 02 de manera grupal.





Unidad II: Ciclos de Vida del Software

Resultado de aprendizaje:

el estudiante será capaz de adaptar los procesos del ciclo de vida del desarrollo de software con consideraciones prácticas.

Contenidos:

1. Categorías del proceso de software.
2. Modelos del ciclo de vida del software.
3. Adaptación de procesos de software.
4. Consideraciones prácticas.

Actividad:

- Participa en la resolución de pupiletras del curso y además del foro sobre el Ciclo de Vida del Software.
- Elabora un paper sobre como las metodologías ágiles apoyan al proceso de CMMI.





Unidad III: Evaluación y mejora del Proceso de Software

Resultado de aprendizaje:

El estudiante será capaz de proponer mejoras en el proceso de software usado en una organización.

■ Contenidos:

1. Modelos de evaluación de procesos de software.
2. Métodos de evaluación de procesos de software.
3. Modelos de mejora de procesos de software.
4. Calificación continua y escalonada.

Actividad:

- Participa en la resolución de pupiletras del curso y además del foro sobre Modelos de Mejora de Procesos.
- Elaborar una presentación donde se explique sobre SAFE.





Unidad IV: Medición del Software y Herramientas de Proceso de Ingeniería de Software

Resultado de aprendizaje:

El estudiante será capaz de aplicar la mejora continua en el proceso de software usado en una organización, incorporando las técnicas de mediación del proceso.

Contenidos:

1. Medición del Software.
2. Herramientas de proceso de ingeniería de software.

Actividad:

- Participa en la resolución de pupiletras del curso y además del foro sobre Medición del Software.





Recomendaciones finales

- En las sesiones virtuales de cada semana, guiaré tu aprendizaje, orientaré el desarrollo de actividades y atenderé tus dudas e inquietudes.
- Con estas indicaciones, estamos listos para iniciar nuestra asignatura.



Bienvenido a la asignatura de Procesos de Software

