

# SÍLABO Urbanismo I

Código	ASUC01614		Carácter	Obligatorio	
Prerrequisito	Ninguno				
Créditos	3				
Horas	Teóricas	2	Prácticas	2	
Año académico	2024				

## I. Introducción

Urbanismo I es un curso obligatorio de especialidad que se ubica en el tercer ciclo de la carrera de Arquitectura. Es prerrequisito de Urbanismo II. Desarrolla a nivel inicial la competencia específica Diseño Urbano. En virtud de lo anterior, su relevancia reside en brindar al estudiante conocimientos básicos de las teorías urbanas y del diseño urbano.

Los contenidos generales que el curso desarrolla a nivel inicial son los siguientes: la evolución urbana desde sus orígenes a la ciudad contemporánea y el análisis del fenómeno urbano; teorías y corrientes urbanas; conceptos y definiciones urbanas generales de geografía urbana y estructura urbana mediante análisis urbanos de las principales ciudades del mundo.

## II. Resultado de aprendizaje de la asignatura

Al finalizar el curso, el estudiante será capaz de aplicar conocimientos básicos de las teorías de diseño urbano en sus proyectos.



III. Organización de los aprendizajes

La di	Duración en horas	16			
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante s	•			
	lineamientos de la disciplina urbana y reconocer la ciudad como su				
	campo de acción en el mundo y la ciudad de Huancayo.				
Ejes temáticos:	El urbanismo como disciplina				
	2. Evolución histórica del urbanismo				
	3. La ciudad y su evolución histórica				
	4. Evolución urbana de la ciudad de Huancayo				

Diseño urbano:	Duración en horas	16		
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de reconocer el discurso del diseño urbano y describir las corrientes urbanas existentes.			
Ejes temáticos:	<ol> <li>Teoría del diseño urbano</li> <li>Modelos ecológicos</li> <li>Elementos de la configuración morfoló</li> </ol>	gica		

Urbanis	Duración en horas	16		
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de crear un prototipo urbano detonante a nivel de maqueta.			
Ejes temáticos:	<ol> <li>urbano detonante a nivel de maqueta.</li> <li>Introducción al urbanismo táctico y espacio público</li> <li>Dimensión proyectual del urbanismo táctico</li> <li>Etapa individual (identificación del problema y objetivos)</li> <li>Construcción y perfeccionamiento del prototipo en maqueta</li> </ol>			

Urbanism	Duración en horas	16			
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar conocimientos básicos del urbanismo en la construcción de un prototipo urbano detonante a escala real in situ.				
Ejes temáticos:	<ol> <li>Dimensión operacional: materiales, proceso constructivo, presupuesto, etapabilidad, permiso</li> <li>Construcción prototipo a escala real en universidad</li> <li>Montaje de prototipo in situ</li> <li>Concientización y publicación</li> </ol>				



# IV. Metodología

## a. Modalidad Presencial:

Por su naturaleza práctica, el curso solo tiene validez para el modo presencial.

Dicho esto, la metodología aplicada, en las unidades 1 y 2, está centrada en exposiciones del docente y los estudiantes fomentando el trabajo grupal y colaborativo por la naturaleza multidisciplinaria del urbanismo.

En cuanto a las unidades 3 y 4, se aplica la metodología del ABP (Aprendizaje Basado en Proyectos) con salidas de campo necesarias para el desarrollo óptimo del ejercicio urbano táctico, concluyendo en la publicación del prototipo a nivel de informe y video.

## V. Evaluación

#### **Modalidad Presencial**

Rubros	Unidad a evaluar	Fecha	Entregable/Instrumento	Peso Parcial	Peso Total
Evaluación de entrada	Prerrequisito	Primera sesión	Evaluación individual teórico- práctica	0 %	
Consolidado 1	1	Semana 1-4	Ejercicios en clase, de análisis de casos y exposiciones grupales / <b>Rúbrica de</b> <b>evaluación</b>	50 %	20 %
C1	2	Semana 5-7	Evaluación individual teórica y exposiciones grupales / <b>Rúbrica de evaluación</b>	50 %	
Evaluación parcial <b>EP</b>	1 y 2	Semana 8	Evaluación teórico-práctica de modo individual/ <b>Prueba mixta</b>	25 %	
Consolidado 2 C2	3	Semana 9-12	Ejercicios teórico-prácticos individuales para identificar alternativas de solución / <b>Rúbrica de evaluación</b>	50 %	20 %
	4	Semana 13-15	Ejercicios prácticos grupales para perfeccionar alternativas de solución / <b>Rúbrica de evaluación</b>	50 %	20 %
Evaluación final <b>EF</b>	Todas las unidades	Semana 16	Trabajo individual donde se analiza el proceso de construcción y porcentaje / <b>Rúbrica de evaluación</b>	35 %	
Evaluación sustitutoria*	Todas las unidades	Fecha posterior a la evaluación final	Aplica		

<sup>\*</sup> Reemplaza la nota más baja obtenida en los rubros anteriores.



## Fórmula para obtener el promedio:

## PF = C1 (20%) + EP (25%) + C2 (20%) + EF (35%)

# VI. Bibliografía

## Básica

Chueca, F. (2011). Breve historia del urbanismo. (3.ª ed.).. Alianza Editorial.

https://bit.ly/41jygdr

Ducci, M. (1989). Conceptos básicos de urbanismo. Trillas. https://bit.ly/3Etzfy5

Munizaga, G. (2015). Diseño urbano: teoría y método. (3.a ed.). Alfaomega.

https://bit.ly/3Zb63Uv

Secchi, B. (2014). Primera lección de urbanismo. PUCP. https://bit.ly/3IMmBwL

# Complementaria:

Ascher, F. (2007). Los nuevos principios del urbanismo. (2º reimp.). Madrid: Ed. Alianza.

Gehl, J. (2010). Cities for people. (1° ed.). Copenhague: Island Press.

Samalvides, L. (2005). Huancayo: biografía de la ciudad. (1° ed.). Huancayo: Gráfica "Milagross".