

Nombre de la asignatura

TALLER DE SONIDO Y MUSICALIZACIÓN

Resultado de aprendizaje de la asignatura:

Al finalizar la asignatura, el estudiante será capaz de analizar críticamente las características formales de la narrativa y el lenguaje radiofónico

COMPETENCIA	CRITERIOS	ESPECIFICACIÓN DEL NIVEL DE LOGRO	NIVEL
Comunicación audiovisual Crea e innova proyectos audiovisuales para diversos medios y soportes comunicacionales integrando la creación estética con las nuevas tecnologías.	Producción radiofónica	Analiza críticamente las características formales de la narrativa y el lenguaje radiofónico.	1

Ur	idad 1	Nombre de la unidad:	Elementos c lenguaje son		Resultado de aprendizaje de la unidad:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar los elementos del lenguaje s		del lenguaje sonoro.	16 HORAS	
S e	Hor as /						les síncronas o clases)			
m a n	Tipo de sesi ón	Temas y	Actividades y recursos para la e			a enseñanza	Actividades y recursos para el aprendizaje (Estudiante)	Metodología	Actividades de aprendi Asíncrona (Estudiante – auk	ıs
1	4 T	estudiantes de la asig Evaluación - El ruido	ón del docente y s Presentación gnatura (sílabo) de entrada icas generales	Presentación atura (sílabo) e entrada I: I: Se da conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. D: Desarrollo del sílabo prueba de entrada C: El Docente aplica la estrategia		e entrada	-Interactúan sobre la organización cognitiva, metodológica y de evaluación del sílabo. -Desarrollan la evaluación diagnóstica - Reflexionan sobre los saberes	Clase magistral activa	- Lectura de sílabo - Revisión de PPT	
2	4 T	El ruido Recomendaciones de su uso - La palabra - Funciones - Importancia - Recomendaciones de su uso uso I: Se da a conocer el propósito de la s D: El Docente desarrolla el tema Explicando qué es y cómo se aplica palabra - C: Verificación de lo aprendido o pregunta –respuesta y Brain storm		olica el ruido y ido a través de	El estudiante dice lo que conoce del tema, indica sus dudas e incógnitas que tiene sobre el tema Atiende y participa, apuntando y preguntando sobre el tema - Conclusiones	Clase magistral activa	- Revisión de PPT - Visionado de video auc - Revisión de Manuel de			



3	41	El silencio Características generales Funciones Importancia Fast Test	I I: Se da a conocer el propósito de la sesión de Aprendizaje. D: Exposición del tema. - Lluvia de idea - Estrategia expositiva C: Conclusiones del tema	Participación activa-oral -Las ideas se analizan, valoran y organizanEl estudiante dice lo que conoce del tema - Atiende y participa, apuntando y preguntando sobre el tema - Participación activa-oral	Clase magistral activa	- Revisión de PPT - Revisión de Manual radio - Escucha de audios ejemplo
4	41	La música Funciones Importancia Recomendaciones de su uso Participación	I: I: Se da a conocer el propósito de la sesión D: Estrategia expositiva - Revisión de música que escuchan usualmente - Diferenciamos los tipos de música para os programas - C: Retroalimentación C1 –SC1 Evaluación individual teórico-práctica / Lista de cotejo	- Primero un brain storm para verificar saberes previos - Desarrollan la ficha - Expone sus conclusiones	Aprendizaje colaborativo	- Revisión de PPT - Participación de foro



Un	idad 2	Nombre de la unidad:	El rol de la mú desde la perspo de la evolución tiempo	ectiva	Resultado de aprendizaje de la unidad:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar el rol de la música en la historia.			16 HORAS	
S e	Hor as /				Actividades síncronas (Video clases)			Actividades de aprendizaje autóno		
m a n	Tipo de sesi ón	Temas y subtemas		Ac	Actividades y recursos para la enseñanza (Docente)		Actividades y recursos para el aprendizaje (Estudiante)	Metodología	Actividades de aprendizaj Asíncronas (Estudiante – aula v	
5	41	La genealogía de la radio Teoría de la radio Teoría de la recepción Principales personajes Conceptos básicos de la radio Características generales Funciones		I: Se da a conocer el propósito de la sesión de Aprendizaje. D: Comparar la sociedad y el contexto actual Video en aula virtual sobre el tema C: Retroalimentación		-Los estudiantes han revisado el aula virtual Socializan sobre el tema Expresan ideas. - Usan el brain storm como vehículo y luego dan forma concreta a sus ideas para conceptualizar	Clase magistral activa	- Revisión manual - Escucha de audios		
6	4 T	Formatos radiofónicos - Definición - Características generales - Clasificación - La charla		- D: B con	a a conocer el propósito d Brain storm – Tomamos un Itextualizamos Retroalimentación		-Organiza información individual sobre el tema previamente encargada -Solución de Problemas. -Conclusiones	Clase magistral activa	- Lectura de guiones - Lectura de formatos	
7	41	Formatos radiofónicos		D: Visu - Análi: C: Lluv incá C1 – SC2 Ejercicia	I: Se da a conocer el propósito de la sesión D: Visualización del video - Análisis de video de formatos radiales C: Lluvia de ideas – Pregunta respuesta sobre incógnitas C1 – SC2 Ejercicios grupales de análisis de casos desarrollados en clase / Rúbrica de evaluación		Organiza información individual sobre el tema -Las preguntas se contestan haciendo referencia ideas y detalles	Clase magistral activa	- Revisión de manual radio - Revisión de ejemplos de p - Revisión software Audition	
8	4 T	EVALUACIÓ Audio edito evaluación	ıdo/ Rúbrica de	Desarr	rollo de temas previos on de proyecto		- Desarrollo de SPOT PUBLICITARIO	Aprendizaje colaborativo	- Revisión software Audition	ı



Ur	idad 3	Nombre de la unidad:	Pre, pro y p producción ra uso de softwar edición de audi la creación proyectos son	dial y es de o para de	Resultado de aprendizaje de la unidad:	para la creación de proyectos de producción radial.		as de edición de audio	16 HORAS	
S e	Hor as /						des síncronas o clases)			
m a n	Tipo de sesi ón	Temas	y subtemas	Ad	Actividades y recursos para la enseñanza (Docente)		Actividades y recursos para el aprendizaje (Estudiante)	Metodología	Actividades de apreno Asíncror (Estudiante – au	nas
9	4 T	- El guion de radio - Definición. Importancia - Elementos - Elaboración			I: Se da a conocer el propósito de la sesión de Aprendizaje. D: Comparar guiones y su naturaleza Video en aula virtual sobre el tema - C: Retroalimentación		Participan con comentarios sobre guiones Preguntan as diferencias entre literal y técnico Pautean un guion	Clase magistral activa	- Revisión de manual ro - Revisión de ejemplos - Revisión software Aud	de pauta
10	4 T	Programación informativa La información como relato continuo e intermitente en la radio Criterios de la programación informativa I: Se da a conocer el propósito de la sesión D: Conferencia y discusión Diferenciamos los tipos de programación con las ppt C: Retroalimentación			ramación con las	Revisan paginas virtuales Traen diarios impresos para repasar estilos Observan tipos de noticia Comparten sus opiniones	Clase magistral activa	- Revisión de manual ro - Revisión de ejemplos o - Visualización de video - Escucha de audios ejo - Revisión software Aud	de guiones o emplos	
11	4 T	La producción radial La preproducción La producción radial Post producción		- C: M	da a conocer el propósito inician las exposiciones pocente fortalece el desarro enidos tratado. icación de lo aprendido cetacognición		Expresan ideas sobre la producción actual Revisan programación de radios locales y audios de emisoras mundiales Brain storm.	Clase magistral activa	- Visualización de video - Escucha de audios ejo - Revisión software Aud	emplos
12	4 T		de edición de nd Fourge 10 y tion CC)	- C: Re	da a cónocer el propósito rategia expositiva explica el uso de A y SF etroalimentación C1 ación grupal de guiones /		- Apuntan ideas clave. - Observan el acontecer del cambio de tecnologías de audio - Preguntan y se absuelven dudas.	Aprendizaje colaborativo	- Visualización de video - Escucha de audios ejo - Revisión software Auc	emplos



Unidad 4 Nombre de la unidad: Efectos sonoros		anrendizaje de l	masiva	dad, el estudiante será capaz de anali	izar los efectos so	noros en la comunicación	16 HORAS		
S e m a n	H or as / Ti p o d e se si ó n	Temas	y subtemas	Actividades y recursos (Docen	(Vide Dara la enseñanza	des síncronas co clases) Actividades y recursos para el aprendizaje (Estudiante)	Mełodología	Actividades de aprendiz Asíncronas (Estudiante – aula	_
13	4 T	- Modelos no - Modelo co - Modelo sei	 Dimensiones narrativas Modelos narrativos Modelo comunicacional Modelo semiológico Modelo pragmático I: Se da a conocer el propósito de la sesión. D: Se inician las exposiciones con video sobre la dimensiones narrativas en radio C: Metacognición 		s con video sobre las	 Revisión de aula virtual previamente Interrelacionan los modelos narrativos con un tema actual Expresan sus ideas sobre el modelo más adaptable a la realidad 	Clase magistral activa	- Revisión de manual radio - Revisión de ejemplos de - Revisión software Auditio	pauta
14	41	- La audiencia - Importancia - Evolución - Clasificación - Efectos sonoros - La voz, la música - Il: Se da a conocer el propósito de la sesión D: Con PPT se explica qué es la comunicación social - Video sobre la audiencia - Audio escuchando diversos efectos e impostación de voz - C: Metacognición		Participación activa Organiza información individual sobre el tema Las preguntas se contestan haciendo referencia ideas y detalles	Clase magistral activa	- Revisión foro - Revisión de video - Revisión software Auditic	on		
15	41		n de proyecto e de guiones y	- I: Explicamos el tema D: El Docente utiliza la estra mediante el trabajo colabo proyecto - C: Preguntas y conclusion C2 – SC2 Presentación de avances o de cotejo	rativo – revisión de es	- Explican su tema en grupos - Utilizan el software más adecuado y escuchamos su proyecto - Deciden proyecto radial	Clase magistral activa	- Revisión de manual radio - Revisión de video - Revisión software Auditio	



16	4 T	EVALUACIÓN FINAL	Presentación de noticiero en vivo / Rúbrica de evaluación		- Revisar previamente las clases del consolidado
			evaluación		Consolidado