

SÍLABO

Urbanismo III

Código	ASUC01616	Carácter	Obligatorio
Prerrequisito	Urbanismo II		
Créditos	3		
Horas	Teóricas	2	Prácticas 2
Año académico	2025-00		

I. Introducción

Urbanismo III es una asignatura obligatoria de especialidad, se ubica en el sexto periodo de la carrera de Arquitectura; tiene como prerrequisito a Urbanismo II y es prerrequisito del Taller de Diseño Urbano. Desarrolla, a nivel intermedio, la competencia específica Diseño Urbano. En virtud de lo anterior, su relevancia reside en brindar al estudiante conocimientos básicos de las teorías urbanas y del diseño urbano.

Los contenidos generales que la asignatura desarrolla a nivel intermedio son los siguientes: Gestión urbana y consolidación de la planificación de la ciudad; Manejo de los aspectos legales, administrativos y organizacionales del fenómeno urbano y su aplicación en la planificación urbana; Desarrollo de un plan de intervención urbana integral y la identificación, elaboración, formulación y evaluación de un proyecto de inversión urbana técnica y financieramente sustentables para el sector público y privado.

II. Resultado de aprendizaje de la asignatura

Al finalizar la asignatura, el estudiante será capaz de aplicar conocimientos de las teorías de diseño urbano y planificación de las ciudades en sus proyectos.

III. Organización de los aprendizajes

Unidad 1 Tendencia y método urbano territorial contemporáneo		Duración en horas	16
Resultado de aprendizaje de la unidad	Al final de la unidad, el estudiante será capaz de identificar la complejidad del fenómeno urbano contemporáneo a partir de un enfoque integral.		
Ejes temáticos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El espacio urbano contemporáneo, evolución y mutación 2. El espacio urbano, complejidad y dimensiones de análisis 3. El proyecto urbano: enfoque sistémico 		

Unidad 2 Laboratorio de proyecto urbano I: Método y análisis urbano territorial		Duración en horas	16
Resultado de aprendizaje de la unidad	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de caracterizar una problemática urbana compleja a partir de herramientas de análisis urbano territorial.		
Ejes temáticos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Análisis del contexto urbano, enfoques 2. Mapeo urbano 3. Diagramación y representación gráfica urbana 		

Unidad 3 Laboratorio de proyecto urbano II: El proyecto estratégico-operacional		Duración en horas	16
Resultado de aprendizaje de la unidad	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de formular una estrategia compleja a partir del enfoque de proyecto urbano como solución a la problemática identificada.		
Ejes temáticos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modelos de desarrollo y gestión 2. La ciudad como red 3. Sintaxis espacial 		

Unidad 4 Laboratorio de proyecto urbano III: El proyecto urbano-arquitectónico		Duración en horas	16
Resultado de aprendizaje de la unidad	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar conocimientos de las teorías de diseño urbano y planificación de las ciudades, desarrollando una propuesta urbano-arquitectónica detallada.		
Ejes temáticos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Intervenciones urbanas, casos 2. Escala humana 3. Paisaje 		

IV. Metodología

Modalidad Presencial

En el desarrollo de la presente asignatura, se utilizará la metodología experiencial y colaborativa con la finalidad de promover la búsqueda de innovación constante en los estudiantes. Las estrategias y técnicas didácticas que se utilizarán son las siguientes:

- Aprendizaje colaborativo
- Aprendizaje experiencial
- Aprendizaje basado en problemas
- *Flipped classroom*
- Expositivo / clase magistral activa
- Otras

V. Evaluación

Modalidad Presencial

Rubros	Unidad por evaluar	Fecha	Entregable / Instrumento	Peso parcial	Peso total
Evaluación de entrada	Prerrequisito	Primera sesión	Evaluación individual teórica / Prueba objetiva	0 %	
Consolidado 1 C1	1	Semana 1 - 4	- Evaluación individual teórico-práctica sobre el proyecto urbano / Ficha de control de lectura	30 %	20 %
			- Evaluación grupal teórico-práctica sobre el proyecto urbano / Ficha de trabajo práctico	30 %	
	2	Semana 5 - 7	- Evaluación grupal teórico-práctica de método, diagnóstico y análisis urbano / Ficha de trabajo práctico	40 %	
Evaluación parcial EP	1 y 2	Semana 8	Evaluación grupal teórico-práctica de síntesis problemática / Rúbrica de evaluación	25 %	
Consolidado 2 C2	3	Semana 9 - 12	- Evaluación grupal práctica de formulación de estrategia / Ficha de trabajo práctico	50%	20 %
	4	Semana 13 - 15	- Evaluación grupal práctica de propuesta urbano-arquitectónica / Ficha de trabajo práctico	50%	
Evaluación final EF	Todas las unidades	Semana 16	Evaluación grupal teórico-práctica de propuesta detallada / Rúbrica de evaluación	35 %	
Evaluación sustitutoria*	Todas las unidades	Fecha posterior a la evaluación final	Evaluación individual práctica de análisis urbano, problemática, formulación de estrategia y desarrollo de propuesta detallada / Rúbrica de evaluación		

* Reemplaza la nota más baja obtenida en los rubros anteriores.

Fórmula para obtener el promedio

$$PF = C1 (20 \%) + EP (25 \%) + C2 (20 \%) + EF (35 \%)$$

VI. Bibliografía**Básica**

García, C. (2016). Teorías e historia de la ciudad contemporánea. Gustavo Gili.
<https://bit.ly/3xnfEeR>

Complementaria

Benévolo, L., Giura, T., y Melograni, C. (2000). *La proyectación de la ciudad moderna*. Gustavo Gili.

Colomer, V., Portales, A., y Urios, D. (2009). *Programa de la asignatura de urbanística III: el proyecto urbano complejo*. Universidad Politècnica de Valencia.

Gehl, J. (2010). *Cities for people*. Island Press.

Greene, M., Rosas, J., Valenzuela, J., Pérez, F., y Bresciani, L. E. (2011). *Santiago: proyecto urbano*. Pontificia Universidad Católica de Chile.

Lynch, K. (2015). *La imagen de la ciudad* (3.ª ed.). Gustavo Gili.

Munizaga, G. (2014). *Diseño urbano: teoría y método* (3.ª ed.). Ediciones UC.

VII. Recursos digitales

Autodesk. (2020). *Autocad* (Versión 24.0) [Software de computadora].

Adobe. (2020). *Adobe Photoshop* (Versión CC 2020 (21.2.1)) [Software de computadora].

Adobe. (2020). *Adobe Illustrator* (Versión 2020 (24.0.2)) [Software de computadora].

Adobe. (2020). *Adobe Indesign* (Versión 5.0 (CS3)) [Software de computadora].

Soft Comfort (Versión 8.2 SP1) [Software de computadora].

Google. (2020). *Google Maps* (Versión 10.46.2) [Software de computadora].