

_____ Guía de Trabajo

Arquitectura del computador

Guía de Trabajo
Arquitectura del computador

Primera edición digital
Huancayo, 2021

De esta edición

© Universidad Continental, Oficina de Gestión Curricular
Av. San Carlos 1795, Huancayo-Perú
Teléfono: (51 64) 481-430 anexo 7361
Correo electrónico: recursosucvirtual@continental.edu.pe
<http://www.continental.edu.pe/>

Corrección de textos

Jorge Coaguila Quispe

Cuidado de edición

Jullisa Falla Aguirre, Fondo Editorial

Diseño y diagramación

Yesenia Mandujano Gonzales, Fondo Editorial

La *Guía de Trabajo Arquitectura del computador*, recurso educativo editado por la Oficina de Gestión Curricular, puede ser impresa para fines de estudio. Cada autor es responsable del contenido de su propio texto.

Contenido

Presentación	4
Guía de Práctica 1: Diseño del procesador	5
Guía de Práctica 2: Lenguaje ensamblador	6
Guía de Práctica 3: El entorno de desarrollo Arduino	7
Guía de Práctica 4: Sensores y actuadores en Arduino	8



Presentación

Ex xx xxx xxx xx xxx xx xx xx xxxxxxx x xxxxxx xxx xxxx xxx xxx xx
xxxxx xxxx xxxxx xxx xx xxxxxxx xxxxxxx xxxxx xxxx xxxxx xxxx
xx xxx xx xxx xx xx xx xxxxxxx x xxxxxx xxx xxxx xxx xxx xx xxxxxx
xxxx xxxxx xxxxxxxxxxxxxx xxxxxxx xxxxxxxxxxx xxxxx xxxxxxx xxx xx
xxx xx xx xx xxxxxxx x xxxxxx xxx xxxx xxx xxx xx xxxxxx xxxx xxxxxx
xxxxxxxxxxxxx xxxxx xx xxxxxxxx xx xxxxxx xxxxxxx xxx xx xxx xx xx xx
xxxxxxxxx xxxxxx xxx xxxxx xxx xxx xx xxxxxx xxxxx xxxxxx xxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxx xxxxxxx xxx xxxxxx xxxxxxx xxx xx xxx xx xx xx xxxxxxx x xxx
xx xxx xxxxx xxx xxx xx xxxxxx xxxxx xxxxxx xxxxxxxxxxxxxxx xxxxxxx
xxxxxx xxxxx xxxxxx xxxxx

Los autores

Guía de Práctica I

Diseño del procesador

Sección: Apellidos y nombres:

Fecha:/...../.... Duración: Tipo de práctica: Individual () Grupal ()

I. Propósito

Desarrollar soluciones a problemas que impliquen el uso de un computador sencillo.

II. Indicaciones

Desarrollar los ejercicios propuestos (del 1 al 5) en el siguiente enlace:

<http://ocw.uc3m.es/ingenieria-informatica/estructura-de-computadores/otros-materiales/ejercicios-pro-tema-4-v2.pdf>

III. Referencias bibliográficas

Stallings, W. (2016). *Computer organization and architecture: designing for performance* (10th ed.). Pearson.



Guía de Práctica 2

Lenguaje ensamblador

Sección: Apellidos y nombres:

Fecha:/...../..... Duración:..... Tipo de práctica: Individual () Grupal ()

I. Propósito

Desarrollar soluciones a problemas que impliquen el uso de un computador sencillo.

II. Indicaciones

Desarrollar los ejercicios propuestos (del 1 al 10) en el siguiente enlace:

<http://ocw.uc3m.es/ingenieria-informatica/estructura-de-computadores/otros-materiales/ejercicios-pro-tema-3-v2.pdf>

III. Referencias bibliográficas

Stallings, W. (2016). *Computer organization and architecture: designing for performance* (10th ed.). Pearson.

El entorno de desarrollo Arduino

Sección: Apellidos y nombres:

Fecha: / / Duración: Tipo de práctica: Individual () Grupal ()

I. Propósito

Desarrollar soluciones a problemas que impliquen el uso de un computador sencillo.

II. Indicaciones

Consulta el siguiente enlace:

<http://www.futureworkss.com/arduino/arduino.html>

Descarga o lee en línea el libro Arduino Libro de proyectos del siguiente enlace: <https://es.slideshare.net/TinoFernandez/libro-de-proyectos-del-kit-oficial-de-arduino-en-castellano-completo-arduino-starter-kit-arduino-projects-book> luego desarrolla los proyectos: Interface de nave espacial (p. 32), Medidor de enamoramiento (p. 42) y Lámpara de mezcla de colores (p. 52).

III. Referencias bibliográficas

Torrente Artero, O. (2013). *ARDUINO Curso práctico de formación*. RC Libros.



Sensores y actuadores en Arduino

Sección: Apellidos y nombres:

Fecha:/...../..... Duración:..... Tipo de práctica: Individual () Grupal ()

I. Propósito

Desarrollar soluciones a problemas que impliquen el uso de un computador sencillo.

II. Indicaciones

Consulta el siguiente enlace:

<http://www.futureworkss.com/arduino/arduino.html>

Descarga o lee en línea el libro Arduino Libro de proyectos del siguiente enlace: <https://es.slideshare.net/TinoFernandez/libro-de-proyectos-del-kit-oficial-de-arduino-en-castellano-completo-arduino-starter-kit-arduino-projects-book> luego desarrolla los proyectos: Theremin controlado por luz (p. 70), Rueda de colores motorizada (p. 94), Zoótrofo (p. 102)

III. Referencias bibliográficas

Torrente Artero, O. (2013). *ARDUINO Curso práctico de formación*. RC Libros.

